

СЪЗДАВАНЕ НА МНОЖЕСТВА

Автор:

Екип 2

Семинар „„Дигиталният свят в детската градина и началното училище““
гр. Варна

Образователни направления:

- Математика

Цели:

- Ориентиране в животинския свят типичен за средата, в която живее
- Овладяване на стратегии за групиране на множества
- Сравняване и класифициране по даден признак

Ход на ситуацията/Описание на задачата/Правила на играта:

- *Мотивация:* Музикална подвижна игра „Животните в двора“
- *Провокация:* „А пчеличката дали е домашно животно“?
- С помощта на веселата пчеличка Bee-Bot групираме две множества и преброяваме елементите им
- Чрез комуникаторите пресъздаваме животински звуци
- Играта завършва с песен и танц

Дидактически материали/ресурси:

- Bee-Bot и/или Constructa-Bot
- Цветни подложки – игрални карти „Диви и домашни животни“

Време за провеждане:

- Планирана педагогическа ситуация