

ЗАБАВНО БРОЕНЕ

Автор:

Антоанета Диханова
ОДЗ „Ален мак“, гр. Царево
<http://alenmak.webnode.com/>

Образователни направления:

- Математика

Цел:

- Затвърдяване знанията на децата по-математика

Познавателна задача:

- Развитие на наблюдателност и ориентиране в пространството

Правила:

- Състезателите държейки пчелата внимават да не настъпи фал линията, защото фалът нулира резултата от удара.

Игрова задача:

- Играта се играе от 4 участника.
- И четиримата участника се редуват, като хвърлят заровете. Първ започва играта, този на който се падне на зара шест точки.
- Отляво на масата или върху макета за игра са подредени карти с цифри , обърнати обратно, без да се вижда цифрата, обозначена на картата.
- Отдясно са подредени карти на които са нарисувани предмети групирани под различен брой. Първият участник тегли една от обърнатите карти.
 - Пример: тегли картонче с цифрата на числото 4.
 - Участникът трябва да назове цифрата на числото.
 - След това да открие картата на които са нарисувани 4 броя предмети (например 4 врабчета).

Ако участникът се справи отлично и с двете задачи неговата награда е да програмира пчеличката, като и зададе правилно следните стъпки:

- 4 стъпки напред
 - 4 стърки вдясно
 - 4 стъпки вляво
 - 4 стъпки назад
- Отстранен е от играта този участник, който сгреша в една от задачите.
 - Победител е този който се справи без грешка със всички задачи.

Дидактичен материал:

- Картонени квадрати с цифрите на числата от 1 до 10
- Картонени квадрати с нарисувани символи, точки, предмети под определен брой
- 2 бр. зарове