

В СВЕТА НА ГЕОМЕТРИЧНИТЕ ФИГУРИ

Автор:**Екип 6**

Семинар 2 „Съвременни образователни технологии за работа в детската градина и в начален етап на образование
гр. Варна

Образователни направления:

- Математика

Цел:

- Усъвършенстване уменията на децата да откриват геометрични фигури с определен брой страни – 4

Ход на ситуацията/Описание на задачата/Правила на играта:

- Детето трябва да премине и да стигне до правоъгълника, като минава през места, на които има изобразени фигури с 4 страни.

Дидактически ресурси:

- Bee-Bot и/или Constructa-Bot
- Цветна подложка – игрална карта „Цветове и форми“

Оценяване:

- За всеки правилно извървян път – стикер-награда

Време на провеждане:

- 20 – 25 мин