

ПРИКАЗКА БЕЗ КРАЙ

Автор:

Екип 10

Семинар „Съвременни образователни технологии за работа в детската градина и в начален етап на образование
гр. София

Образователни направления:

- Български език и литература

Цели:

- Развитие на свързаната реч и въображението

Ход на ситуацията/Описание на задачата/Правила на играта:

- Децата са наредени в кръг около шаблон с илюстрации.
- Учителят задава първото изречение.
- Задачата е да измислят своя приказка, като всяко едно дете измисля ново изречение към приказката и придвижва пчелата до картинката, по която съчинява.
- Целта е да се включат всички картинки от шаблона.

Дидактически материали/ресурси:

- Bee-Bot и/или Constructa-Bot
- Табло

Оценяване:

Вербално

Време за провеждане:

15 - 20 мин