

НА УЛИЦАТА ИМА ПРАВИЛА

Автор:

Снежка Кръстева
ОДЗ „Здравец“, гр. Сандански

ДОИ, Учебна програма (кои ядра покрива, за коя група/възраст):

Четвърта подготвителна група в детската градина(6-7 г.)

Цели:

- Развитие на умения за възприемане на литературно произведение (слушане с разбиране), преразказване и съставяне на разказ по серия от картини.
- Запознаване с важни пътни знаци спазване на норми за безопасно поведение на улицата.
- Ориентиране в пространството и положението на предмет спрямо себе си.

Дидактични ресурси:

- Вее-Bot
- Карти-подложки, изображения и описание

Ход на ситуацията/Описание на задачата/Правила на играта:

Учител: Деца, днес имаме гост, пчеличката Жужи, която ще ни покаже правилата на улицата. Тя е летяла навсякъде и много е видяла и иска да ни разкаже една много интересна история – историята на Маркос.

- Възприемане на литературно произведение
- „Маркос не внимава“

Учител: Мили деца, сега трябва да покажете дали сте запомнили историята на Маркос. За целта ще трябва да подредите историята му и да я разкажете. Ще бъдат оценявани и двете задачи, така че внимавайте !

Децата са предварително разделени на два отбора и се състезават за правото първи да започнат игра с пчеличката.

Игра 1 „Историята на Маркос“

Картинките от разказа са разбъркани и децата трябва да се опитат да ги подредят в хронологичен ред. Отборът подредил картинките последователно печели правото да започне втората игра с пчеличката.

Игра 2 „На пазар“

Децата от двата отбора трябва да отидат с Жужи на пазар .Има подложка с улица, 4 магазина, паркове др. При всяко достигане до един от магазините, децата си взимат по един от артикулите в магазина. Пчели отборът напазарувал повече артикули.

Игра 3 „Светофар“

Децата от двата отбора трябва да направят по един светофар набавяйки си кръгчетата с цветовете на светофара с помощта на пчеличката.

Инструкция: Лампичките на светофарите са изгоряли и вие трябва да ги подмените. Такива лампички може да си вземете, от големите цветни точки, които се намират на игралното поле .

Игра 4 „История на пътя “

Децата разделени на два отбора събират картинките изобразяващи историята на Маркос. За целта те трябва да избягват полетата с пътни знаци, които се намират на безцветна подложката.

Правило за игра важащо при всички игри: При грешен ход на играч от единия отбор, пчеличката се отстъпва за игра на другия отбор.

Оценяване:

- Правило за игра важащо при всички игри:
 - При грешен ход на играч от единия отбор, пчеличката се отстъпва за игра на другия отбор.
 - Отборите получават по една точка при правилно и бързо преодоляване на задачата.

Трудности, начини за преодоляване:

- Игрите са съобразени с невропсихическото развитие и особености на 6-7 годишните деца и предизвикват умерени затруднения у децата.

Ресурси:

- Карти-подложки, изображения и описание

