

## КАК СЕ СТАВА ПОБЕДИТЕЛ / ШАМПИОН

**Автор:****Екип 8**

Семинар „Съвременни образователни технологии за работа в детската градина и в начален етап на образование  
гр. София

**Образователни направления:**

- Социален свят
- ЗЕС

**Цели:**

- Да се осъзнае здравето като ценност чрез изграждане на представи за полезни и вредни храни

**Ход на ситуацията/Описание на задачата/Правила на играта:**

- Маймунчето Мики трябва да се подготви за състезание.
- Дора иска да му помогне, води го в света на храните.
- Чрез пчеличката детето взема само полезни храни и ги подрежда на хранителната пирамида

**Дидактически материали/ресурси:**

- Bee-Bot и/или Constructa-Bot
- Цветни подложки – игрални табла „Плодове и зеленуци“ и „Разделно събиране на отпадъци“

**Оценяване:**

- Награда – стикер за всеки верен отговор.

**Време за провеждане:**

15 - 20 мин