

ДА НАТОВАРИМ ВЛАКЧЕТО РАБОТА С ДЕЦА-БИЛИНГВИ

Автор:

Трендафилка Чожгова
ЦДГ „Радост“, с. Нова Махала, общ. Батак

Цел:

Играта да създаде у децата интерес, да бъде забавна, интересна и да създава смях и настроение.

Игрова ситуация

- ОН – Математика
- Ядро – РФФ

Необходими материали:

- Кръгове, триъгълници, квадрати
- Влакче на таблото, вагончета с емблеми – кръг, триъгълник, квадрат с Bee-Bot
- Игрално поле.

Ход на ситуацията:

- На всички деца е раздадена по една геометрична фигура.
- Учителят с броилка определя първото дете, което ще зададе пътя на пчеличката.
- Всяко следващо дете задава на пчелата по един ход. Посоката е само напред.
- При достигане на всяко следващо поле, децата трябва да назоват коя е фигурата.
- Учителят пита кое дете има същата фигура, то трябва да качи фигурката във вагончето при своите приятели квадрати, триъгълници, кръгчета.

