

ЖУЖИНА И „ЖИТЕНАТА ПИТКА“

Автор:

Веселина Шехларова
ОДЗ „Юрий Гагарин“, гр. Пазарджик

Образователно направление:

- **Български език и литература** – Затвърдяване на съдържанието на приказката „Житената питка“. Определяне последователността на епизодите в приказката.
- **Математика** – Програмиране хода на Bee-Bot. Хронологично подреждане на питката – серияция.

Игрова задача:

- Жужина се обърква и не може да запомни последователността на срещите на Житената питка.
- Децата ще и помогнат да се придвижи до всеки един от героите, следвайки реда на тяхната поява в действието на приказката.

Дидактически материал:

- Едноцветна подложка
- Цветни квадрати с основните цветове
- Модели или рисунки на героите от приказката

