

4 ИДЕИ ЗА УЧЕБНИ ДЕЙНОСТИ С ВЕЕ-ВОТ

Автор:

Милена Константинова
София

Ход на ситуацията/Описание на задачата/Правила на играта:

- **Приказки** – Използва се пумпал, разграфен на сектори (различни цветове).
 - Пчеличката трябва да достигне до определеното място от сектора, на който е спрял пумпала.
 - Килимчето е с изображения от приказки. Детето трябва да разкаже приказка докато пчеличката пътува. Може да минава от където поиска, но да е свързано с историята, която разказва.
- **Думи** – Колело с думи, започващи с дадена буква. Въртим и спираме на дума. Детето трябва да напише думата с пчеличката по подложката (пчеличката трябва да спира на всяка буква от думата). Подложката е с изписани букви от азбуката.
- **Безопасност на движението** – Къде е безопасно да играе? Как да премине улицата?
- **Бедствия и аварии** – Реката прелива. Къде може да се скрие пчеличката?

