

## СЪБИРАМ ТОЧКИ

**Автор:**

Ани Аврамова-Шейнова  
НУ“Петър Берон“, гр. Самоков

**ДОИ, Учебна програма (кои ядра покрива, за коя група/възраст):**

- Писане, четене.
- Събиране, изваждане, умножение и деление (2. – 3. клас)

**Образователно направление:**

- БЕЛ
- Математика

**Цели:**

- В зависимост от това, което искаме да затвърдяваме и надграждаме или да проверяваме знания:
  - Прилагане на правописните правила
  - Думите в речта
  - Изреченията в българския език
  - Събиране
  - Изваждане
  - Умножение
  - Деление

**Дидактични ресурси:**

- Вее–Bot
- Карти
- Жокери с задачи
- Зарче

### Време за провеждане:

- Педагогическа ситуация

### Ход на ситуацията/Описание на задачата/Правила на играта:

- Групата ученици се разделя на две. Започва играта този отбор, който получи повече на зарчето. Ако участникът стъпи на позиция с точки, тегли карта-жокер и отговаря на поставената задача. При правилен отговор отборът получава точките, записани на позицията. Ако стъпи на позиция STOP играта продължава противника. Усмивнатото човече носи допълнително хвърляне на зарчето. Позицията с обърнатата стрелка означава позиции назад, стрелката напред - позиции напред, отбелязани на картата. Когато отбор стъпи на позиция „Ура“, учителят сумира точки е и определя победителя. Стъпването на „Ура“ не означава победа. Правилното решение на картата-жокер и точките поставени върху нея са решаващи...

### Оценяване:

- Отборът победител получава награда по преценка на учителя.

### Трудности, начини за преодоляване:

- Наличието на една пчеличка, но играта е увлекателна и децата са доволни, че се докосват до пчеличката.

