

## СЕДМИЧЕН ЛАБИРИНТ

**Автор:**

**Екип 6**

Семинар „Съвременни образователни технологии за работа в детската градина и в начален етап на образование  
гр. София

**Образователни направления:**

- Английски език

**Цел:**

- Затвърдяване реда и имената на дните в седмицата

**Ход на ситуацията/Описание на задачата/Правила на играта:**

- Учениците да подредят дните от седмицата, започвайки от сряда.
- Пчеличката следва дните от седмицата, като всяко дете открива по един ден.
  - Старт – сряда.
  - При следващ ход не се връща в изходна позиция.
  - Всяко преминаване през буркани отнема точка /бомба/.
  - Всяко преминаване през животно добавя точка.

**Дидактически ресурси:**

- Vee-Bot и/или Constructa-Bot
- Изображения с дните от седмицата, животни и предмети – 11 картинки

**Време на провеждане:**

- 10 – 15 мин