

## ПОМОГНИ НА ПРИЯТЕЛ

**Автор:**

Екип 7

Семинар „Дигиталният свят в детската градина и началното училище“  
гр. Варна

**Образователни направления:**

- Социален свят

**Цел:**

- Затвърждаване знанията на децата за ориентиране в пространството

**Ход на ситуацията/Описание на задачата/Правила на играта:**

- Децата се разпределят на двойки, като всяко едно дете от тази двойка държи парченца от буквен пъзел в себе си, а другото – предмети отговарящи на тези букви (пр. „В“ – влак).
- Детето с предмет в себе си застава зад параван, а детето с буква до прозрачната подложка – игрално табло.
- Целта на играта е детето седящо до прозрачната подложка – игрално табло да програмира Bee-Bot, да достигне предмета, което е изтеглило другото дете (зад паравана).

**Дидактически ресурси:**

- Прозрачна подложка – игрална карта
- Bee-Bot
- Емотикони
- Параван

**Оценяване:**

- Чрез имотиконите

**Време на провеждане:**

- 20 – 25 мин