

ЩАФЕТНИ ИГРИ СЪС СЪСТЕЗАТЕЛЕН ХАРАКТЕР

Автор:**Екип 6**

Семинар „Съвременни образователни технологии за работа в детската градина и в начален етап на образование
гр. София

Образователни направления:

- Околен свят
- Роден край

Цел:

- Затвърждаване знанията за дивия живот

Ход на ситуацията/Описание на задачата/Правила на играта:

- Два отбора – играе се с две пчелички.
- Старт – от краката да подредят отделните части на пъзела; като краен резултат казват кое е животното и какво знаят за него.
- Могат да задават гатанки към другия отбор и пчеличката следва верния отговор.

Дидактически ресурси:

- Vee-Bot и/или Constructa-Bot
- Пъзел „Диви животни“
 - елементи на животни – 6 бр.
 - уши, нос, очи, муцуна, тяло, крайници

Време за провеждане:

- 5-10 мин

Оценяване:

- Правилно и вярно изпълнение на задачата; спазване на определено време