

ОТКРИЙ И НАМЕРИ ФИГУРАТА

Автор:**Екип 1**

Семинар „Съвременни образователни технологии за работа в детската градина и в начален етап на образование
гр. София

Образователни направления:

- Математика

Цел:

- Запознаване с работата с Bee-Bot
- Формиране на пространствено ориентиране
- Разпознаване на геометрични фигури
- Затвърдяване на ориентирането в двумерното пространство – ляво, дясно.

Ход на ситуацията/Описание на задачата/Правила на играта:

- Изтегли карта
- Позиционирай пчеличката на старта
- Задай ход, за да открие пчеличката фигурата ти
- Позиционирай пчелата и открий фигурата от твоята карта – състави изречение и назови цвета ѝ
- При грешен ход, ако попадне на облаче – губи един ход, а на слънце – има още един ход

Дидактически ресурси:

- Bee-Bot и/или Constructa-Bot
- Изображения с геометрични фигури

Оценяване:

- На дъската се поставят всички фигури и отразяваме всеки участник с 1 т. за позната фигура.