

FINCH

ПРИМЕРНИ ЗАДАЧИ СЪС SNAP



Задача 1 – Изчертаване на окръжност

when space key pressed

↑

→

→

→

→

→

или

Този алгоритъм може да се съкрати с помощта на **repeat**.

when space key pressed

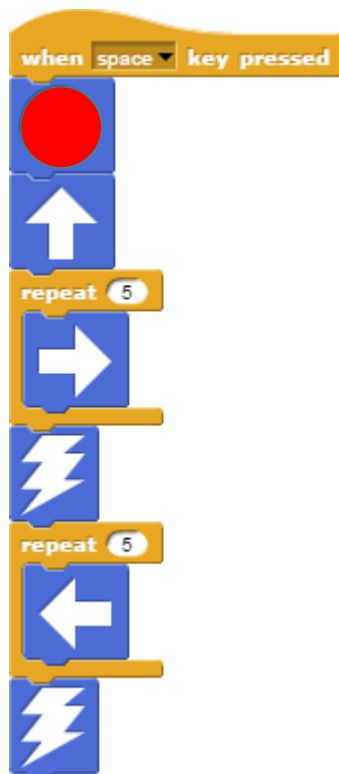
↑

repeat 5

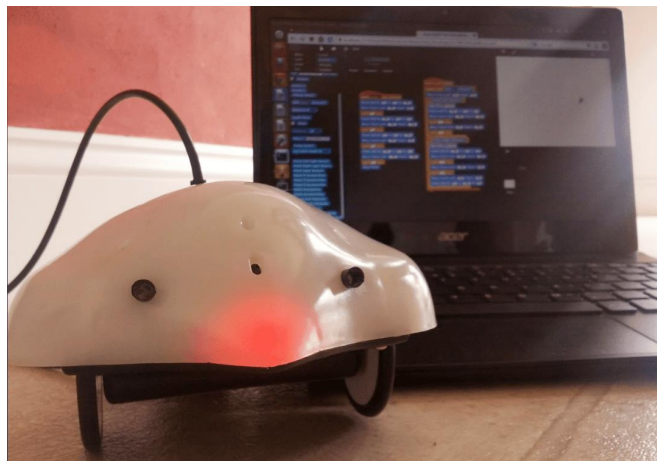
→



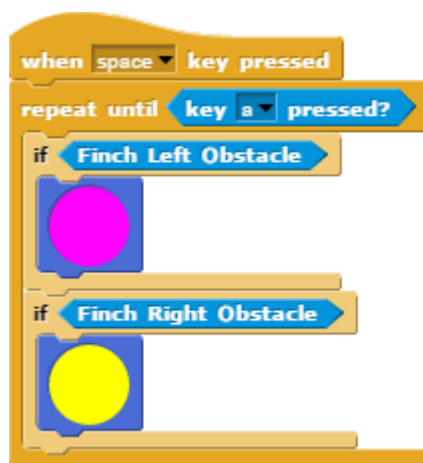
Задача 2 - Когато светодиодът светне в червено Finch трябва ...



- Finch да се придвижи с една стъпка напред;
- Да се завърти на дясно;
- Да подаде звуков сигнал;
- Finch да се завърти наляво.

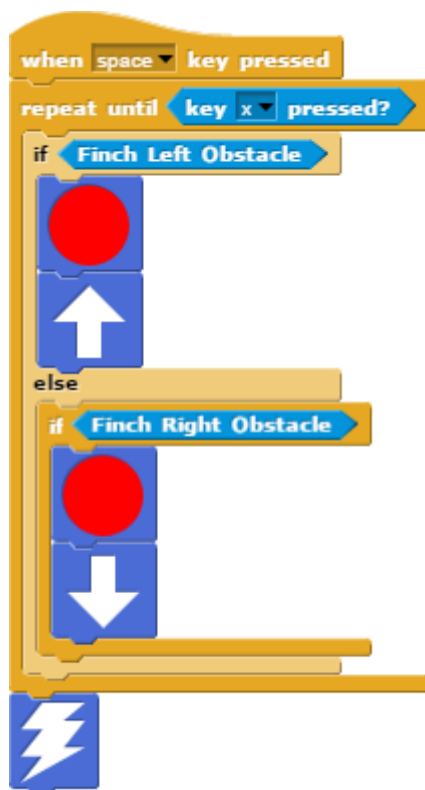


Задача 3 – Препятствени сензори



Препятственият ляв сензор да светне в лилаво, а десният в жълто. Тези операции да се повтарят докато не се натисне бутон „А“ от клавиатурата.

Задача 4 – Ръченица



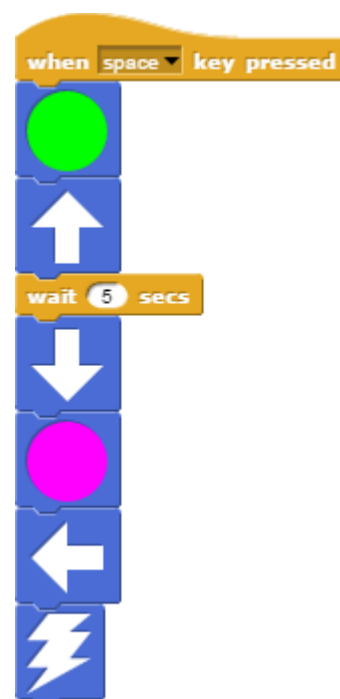
- Когато препятственият ляв сензор светне в червено Finch да тръгне с една стъпка напред;
- Когато препятственият десен сензор е червен, Finch да се върне една стъпка назад;
- Действията да се повтарят докато не се натисне бутон „X“ от клавиатурата;
- В края на програмата Finch да подаде звуков сигнал.



Задача 5 – Лабиринт



- Finch се движи напред докато не бъде натиснат бутон „X“ от клавиатурата;
- Когато Finch засече препятствие с левия сензор – да се върне стъпка
- Когато Finch засече препятствие с десния сензор – да завие надясно.



Задача 6 – Когато светодиода светне в зелено ...

- Finch трябва да тръгне напред;
- Да изчака 5 сек.;
- Да се върне назад;
- Светодиодът трябва да светне в лилаво;
- Finch да тръгна надясно;
- В края на програмата Finch трябва да подаде звуков сигнал.

Автор:

Габриела Чотова
 American College Arcus, гр. Велико Търново
 www.innovateconsult.net